

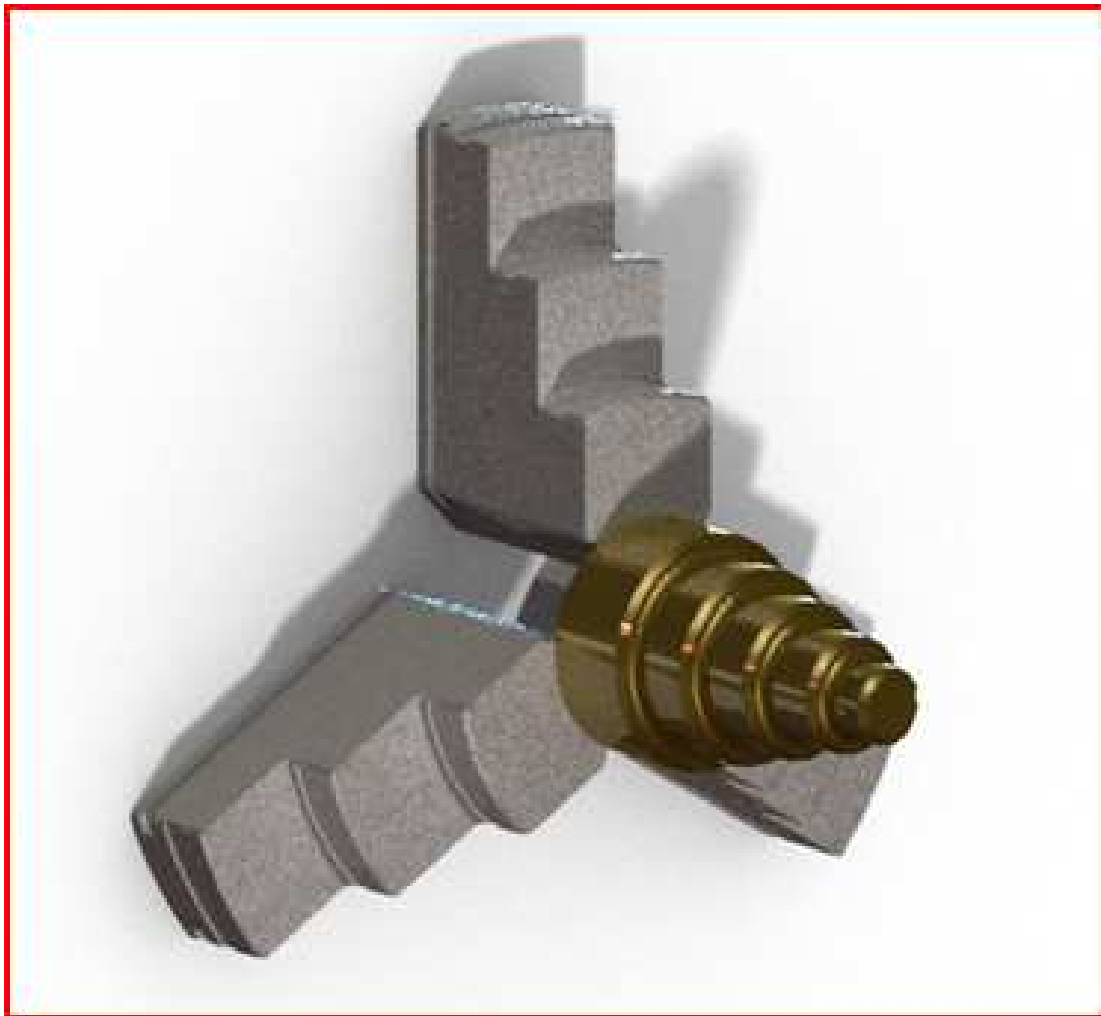
Extern programmeren



Module 2

CAMWorks 2010

Opdracht: draaien 2



Lesbrief voor gebruik van CAMWorks® 2010 onder met SolidWorks® 2010-2011

Colofon

Module 2

- opdracht: draaien 2

Auteurs

Werkgroep CNC-programmeertechnieken:

- S.G. Were Di, Valkenswaard
- Kempenhorst College, Oirschot
- S.G. Kwadrant, locatie Hanze-College, Oosterhout
- Vakcollege Helmond, Helmond
- ROC Ter AA, Helmond
- Fontys Pedagogisch Technische Hogeschool, Eindhoven


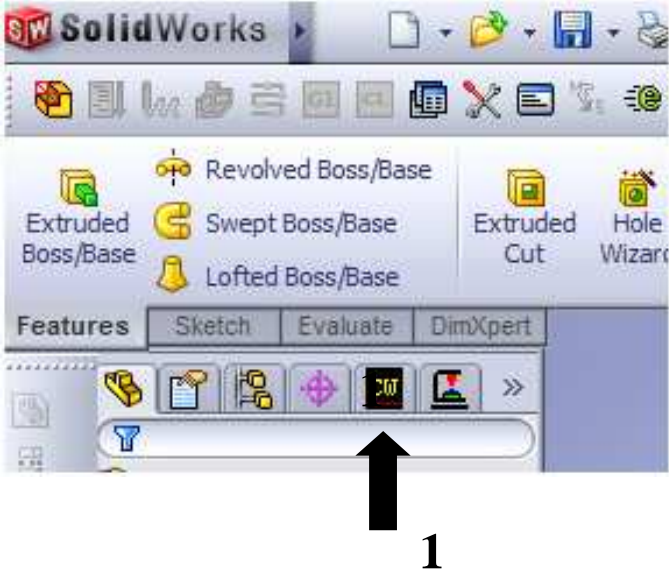

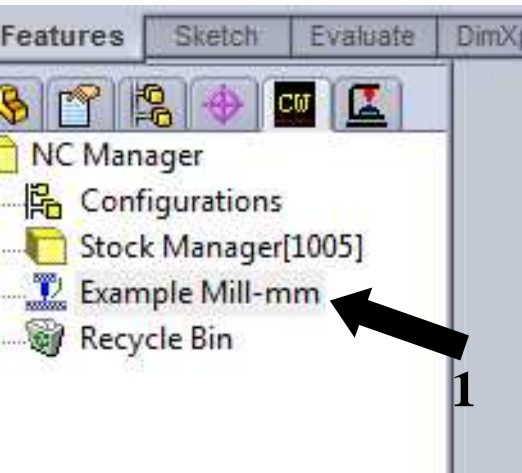
Contact

Fontys PTH Eindhoven
Postbus 347, 5600 AH Eindhoven
E-mail: educatievedienstverlening@fontys.nl


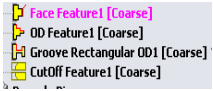
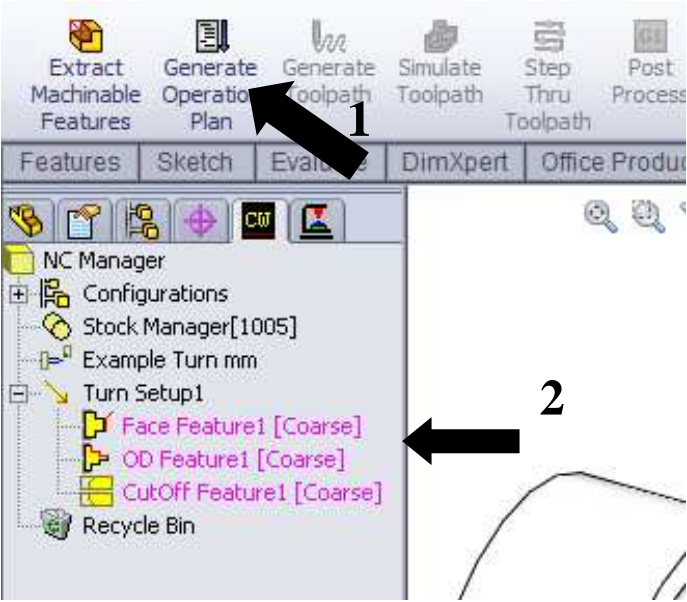

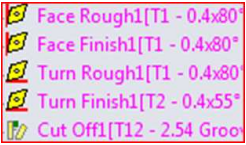
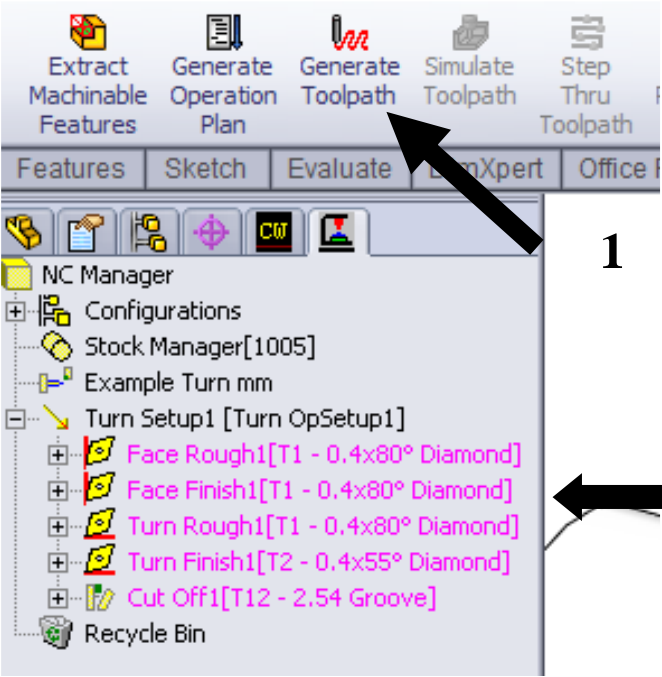
Datum

18 november 2010



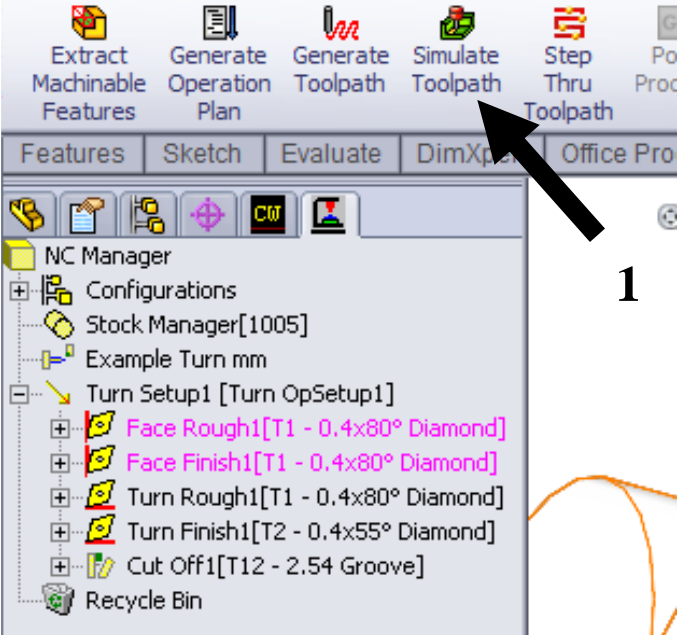

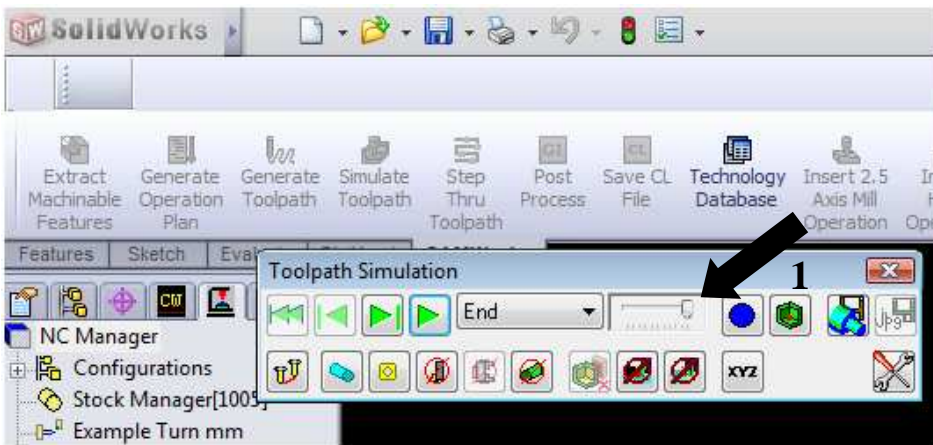
<p>1.</p>	<p>1. Start Solidworks door op het bureaublad te klikken op de snelkoppeling.</p> <p>SolidWorks Student Edition</p>	
<p>2.</p>	<p>1. Klik vervolgens op de map:</p> <p>Dit doen we om de aanwezige bestanden te tonen.</p>	
<p>3.</p>	<p>1. In het venster dat nu geopend is, klik je op het bestand dat je wilt gaan simuleren.</p> <p>In het voorbeeld hiernaast is dat: CNC Draaioefening 4.SLDPRT</p> <p>2. Klik daarna op:</p>	

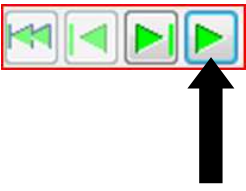
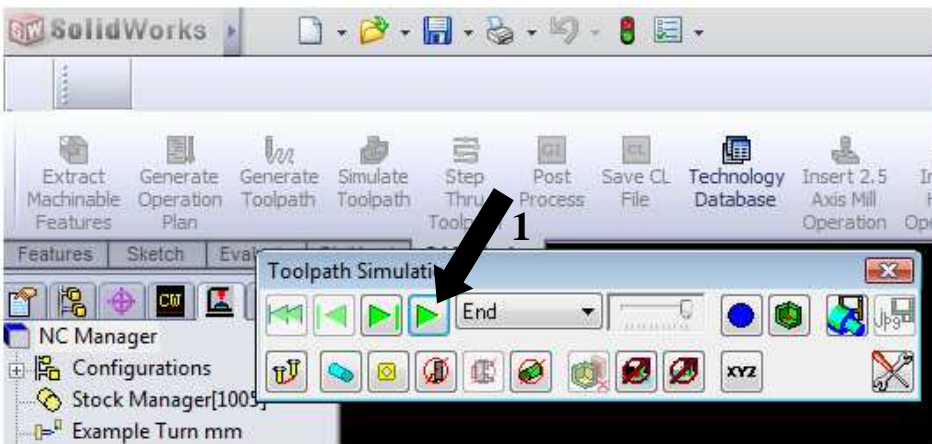
<p>4. 1. Als het model aanwezig is op het beeldscherm, klik je op het zwarte icoontje van:</p> 	
<p>5. In het venster dat zich nu opent geef je een:</p> <p>1. Dubbelklik op:</p>  <p><i>Opmerking: Hierdoor krijg je de mogelijkheid om een keuze te maken voor een van de beschikbare machines.</i></p>	

<p>6. 1. In het venster dat nu verschijnt klik je op:</p> <p>Example Tum mm</p> <p>2. Klik vervolgens:</p> <p>Select</p> <p>3. Klik op:</p> <p>OK</p>	
<p>7. 1. Klik vervolgens op het tabblad:</p> <p>CAMWorks</p> <p>2. Klik linksboven op:</p> <p>Extract Machinable Features</p> <p><i>Opmerking:</i> Hierdoor worden de contouren en de verschillende draai-bewerkingen herkend. o.a.</p> <ul style="list-style-type: none"> ◦ Vlakken ◦ Langsdraaien ◦ Afsteken 	

<p>8. 1.Klik op:</p>  <p><i>Opmerking: Hierdoor wordt de werkvolgorde bepaald van het NC draaiprogramma.</i></p> <p>2.Zie de NC Manager!</p> 	
<p>9. 1.Klik op:</p>  <p><i>Opmerking: Met deze opdracht worden de gereedschapbanen vastgelegd.</i></p> <p>2.Zie de NC Manager!</p> 	

<p>10. 1. Na het uitrekenen van de gereedschapbanen moeten alle stappen die je onder “Turn Setup1” ziet staan, zwart zijn.</p> <p>Gekleurde teksten zijn dus niet bewerkte stappen.</p> <p>In dit geval is het kopvlak (face) niet bewerkt. Oorzaak hiervan is dat het uitgangsmateriaal aan de voorkant “te kort” is.</p>	
<p>11. 1. Oplossing hiervoor is dat in de stock manager het uitgangsmateriaal langer opgegeven wordt. Dit doe je als volgt:</p> <p>2. Klik met de rechtermuistoets op Stock Manager</p> <p>3. Klik op : “Edit Definition”</p> <p>4. Verhoog de waarde bij “Length” met 2 mm en klik op OK.</p>	

<p>12. Vervolgens doe je de stappen: <u>7 tot en met 9</u> opnieuw!</p>		
<p>13. 1. Klik op:</p>	 <p><i>Opmerking: Met deze opdracht start je het simulatiemenu op.</i></p>	
<p>14. De snelheid van de simulatie kun je aanpassen door de schuifknop naar links of naar rechts te schuiven.</p>		

<p>15. 1.Start de simulatie door te klikken op het groene pijltje.</p> 	
<p>16. Tijdens de simulatie zie je hoe het materiaal wordt bewerkt. Het eindresultaat is het asje dat je zelf getekend hebt.</p> <p>Einde oefening 2.</p>	